

Interacció Multimèdia i Televisió, S.L. se dedica principalmente a la creació de soluciones software-hardware para programas concurso de televisión. Veinte años de experiencia y más de setenta programas avalan nuestra trayectoria profesional.

Desde que en 1987 creamos el software para el concurso “El tiempo es oro” de Televisión Española, hasta hoy, la informática se ha ido implicando cada vez más en los procesos de producción y realización de los programas. En realidad, el software se ha convertido en la espina dorsal de cualquier concurso: simplifica su mecánica de grabación y permite, en la mayoría de los casos, grabar los programas como si fueran emisiones en directo, eliminando largas y costosas jornadas de postproducción.

Las necesidades informáticas que generalmente tiene un concurso son la gestión de los puntos de cada concursante, la sincronización de los efectos musicales con las distintas acciones posibles (sumar puntos, acertar, descubrir una casilla de un panel de juego, seleccionar una respuesta, etc.), el control de pulsadores y luces del decorado, la rotulación, juegos interactivos, reproducción de canciones o vídeos, marcadores electrónicos, etc.

Encontrar empresas especializadas en este tipo de soluciones es difícil. Además, desarrollar el software a medida y configurar adecuadamente el hardware en el breve plazo de tiempo que normalmente se dispone, obliga a estas empresas a trabajar contra reloj y, cuando entregan la solución, apenas está probada, originando en muchos casos fallos que entorpecen las grabaciones de los primeros programas.

Conscientes de las necesidades que tienen las productoras y televisiones, hemos creado el software **TV Game**, una solución estándar, única en el mercado mundial, que funciona a partir de un hardware modular. **TV Game** contempla las mecánicas de la mayoría de los programas concurso de televisión y permite crear nuevos formatos a partir de sus múltiples posibilidades.

